Project Memory Functioneel Ontwerp



**Groep 1**

Nando Reij

Redmar Sprenger

Jorn Wiersema

Corwin de Kruijf

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc23514649)

[De opdracht 4](#_Toc23514650)

[Kerntaak 1 5](#_Toc23514651)

# Inleiding

Op vrijdag 6 september is het groepje 1 of 30 ontstaan, en kregen wij de opdracht memory. Het doel van dit project was om een memory project te gaan maken voor onze opdrachtgever Dhr. pieterson

Requirementsanalyse

MOSCOW

|  |  |
| --- | --- |
| Must have | Should have |
| * 2 thema’s voor jong en oud * Tijd + score | in game * Highscores * Achtergrond muziek * Instellingen voor thema’s, muziek | * Sound effect set goed * Sound effect set fout * Sound effect kaart omdraaien * Spel opslaan |
| Could have | Won’t have |
| * Levens * GIF afbeeldingen | * Geanimeerde plaatjes |